

Licenciatura en Informática



Alcance del título

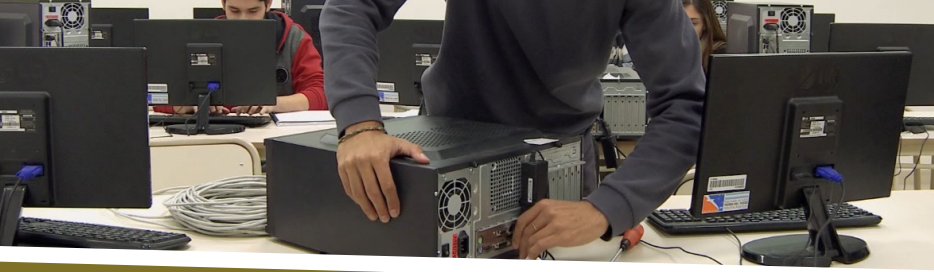
Especificar, proyectar y desarrollar sistemas de información, sistemas de comunicación de datos y software cuya utilización pueda afectar la seguridad, salud, bienes o derechos.

Proyectar y dirigir lo referido a seguridad informática.

Establecer métricas y normas de calidad de software.

Certificar el funcionamiento, condición de uso o estado de lo mencionado anteriormente.

Dirigir y controlar la implementación, operación y mantenimiento de lo anteriormente mencionado.



Plan de carrera



COD. ASIGNATURA CORRELATIVIDADES

1
año

1° CUAT.

A Algoritmos y Programación I
 B Matemática I
 C Sistemas digitales
 D Sistemas de Información

2° CUAT.

E Algoritmos y Programación II
 F Matemática II
 G Arquitectura de computadoras

A
 B
 C

2
año

1° CUAT.

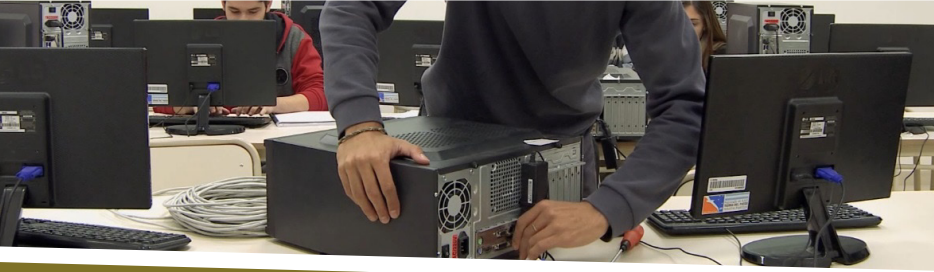
H Matemática III
 I Ingeniería de software I
 J Comunicación de datos
 K Estructura de datos

F
 D
 G, F
 E

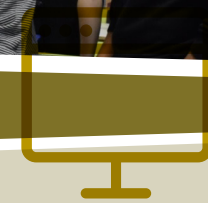
2° CUAT.

L Base de datos
 M Matemática Discreta
 N Ingeniería de software II
 Ñ Redes de computadoras

K
 H
 I
 J



Plan de carrera



COD. ASIGNATURA CORRELATIVIDADES

3
año

1° CUAT.

O	Probabilidad y Estadística	M
P	Laboratorio de Base de Datos	L
Q	Programación orientada a Objetos	E, L
R	Introducción a los Sistemas Operativos	J
S	Inglés técnico	

2° CUAT.

T	Sistemas Operativos	Ñ, R
U	Proyecto de desarrollo	P, N
V	Laboratorio de lenguajes	K, Q
W	Interacción hombre - computadora	N, P
X	Electiva NFG	

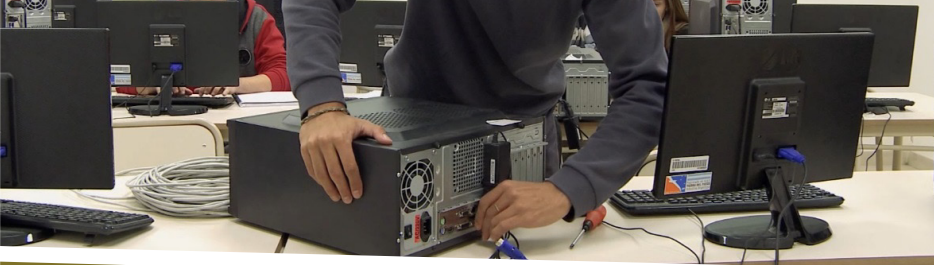
4
año

1° CUAT.

Y	Autómatas y lenguajes formales	B, V
Z	Metodología de la Investigación	
AA	Gestión de proyectos de software	N
AB	Computación móvil basada en servicios	V, T

2° CUAT.

AC	Teoría de la Computación	K, Y
AD	Programación declarativa	H, V
AE	Programación distribuida y concurrente	V, T
AF	Electiva I (Lic. Informática)	



Plan de carrera



COD. ASIGNATURA CORRELATIVIDADES

5
año

1° CUAT.

AG	Teoría de lenguajes de Programación	Y
AH	Preparación y evaluación de trabajo de grado	Tener 38 materias aprobadas
AI	Electiva II (Lic. Informática)	
AJ	Electiva III (Lic. Informática)	

2° CUAT.

AK	Aspectos legales, profesionales y sociales	Z
AL	Teorías del aprendizaje computacional	AG